<u>اسم الطالبة /الصف/ ثالث</u>

س1/ قومي بتنفيذ خطوات المهارات العملية على جهاز الحاسب التي أمامك :

ä	الدرجة المستحق	لم ينفذ	نفذ	الدرجة	المهارة العملية	٩
				1	فتح برنامج سكراتش .	1
				1	حذف كائن القط .	2
				١	تغيير صورة منصة الخلفية إلى XY-grid والمتوفرة في مكتبة الكائنات للبرنامج .	3
				1	إضافة كائن (القلم) من مكتبة الكائنات .	4
				١	كتابة الأوامر البرمجية لرسم مربع مع مراعاة مايلي : طول ضلع المربع : 100 خطوة	5
				1	يبدأ رسم المربع من منتصف المنصة	6
				1	لون القلم المستخدم لرسم المربع (أحمر) .	7
				1	سماكة الخط : 4	8
				١	مدة الانتظار بين رسم ضلع والآخر نصف ثانية 0.5 ثانية	9
				١	حفظ المشروع باسمك على سطح المكتب .	10
				1.	المجموع الكلي	



